# Análisis Diagrama de Clase

* **Principal:** El ‘*main*’ de la aplicación. No contiene ningún dato, pero permite a los usuarios:
  + Ingresar con sus credenciales, las cuales están almacenadas en el objeto ‘*Cliente*’
  + Acceder al catálogo de películas a partir del objeto ‘*Película*’
  + Seleccionar los objetos ‘*Función*’ y acceder a la información contenida en estos
  + Reservar asientos, siendo en práctica objetos ‘*Asiento*’
  + *Si el usuario es un empleado de Cinemax, este puede:*
    - Supervisar los horarios de los objetos ‘*Cine*’
    - Revisar la venta de boletos, lo cual depende directamente de los objetos ‘*Asiento’*
* **Cliente:** Contiene toda la información pertinente a los usuarios del sistema. Incluye su número de identificación, el nivel de membresía y la cantidad de puntos acumulados como *entero*s, el correo electrónico y la contraseña como *String*s, y el historial de compras de boletos como una lista de Strings. Puede realizar las siguientes funciones:
  + Realizar pagos, cuya información pertinente se guarda en objetos ‘*Pago*’
  + Acceder al Programa de Lealtad, usando los datos relacionados a este para acceder a descuentos y beneficios exclusivos.
* **Empleado:** Un objeto que hereda información del objeto ‘*Cliente*’. Permite acceso a funciones exclusivas de empleados, como:
  + Gestión de horarios, conectada a la función de la consola principal.
  + Gestión de funciones a partir del objeto *‘Funciones’*
  + Gestión de películas a partir del objeto ‘*Película’*
  + Gestión de salas a partir del objeto ‘*Salas*’
* **Pago:** Contiene toda la información importante de los pagos realizados por clientes. Contiene el tipo de tarjeta usada y y la fecha de la transacción como Strings (*no existe un tipo exclusivo de fechas)*, y el monto pagado junto con la cantidad de sillas adquiridas como *enteros*.
* **Cine:** La sala de cine en donde se realizan las funciones. Contiene el nombre del cine y su dirección como *String*s, y todas las salas que tiene organizadas como una lista de objetos ‘*Salas*’.
* **Sala:** La sala en donde se proyectan las películas. Contiene su número identificador y la cantidad de sillas totales como *enteros*, el tipo de tecnología que usa como un *String*, y todas las sillas que pueden ser compradas por clientes como una lista de objetos ‘*Asiento*’.
* **Función:** No confundir con funciones en código. Se tratan, en cambio, de los espacios en los cuales se presentan las películas. Contiene la fecha y hora de cada instancia como *String*s por razones ya mencionadas, y la información de la sala como el objeto ‘*Sala*’ respectivo. Permite realizar las siguientes operaciones:
  + Revisar las funciones disponibles, lo cual está conectado a la operación del ‘*main*’
  + Comprar asientos en la función, relacionada con la operación en el ‘*main*’.
* **PELÍCULA:** El objeto central de la aplicación. Contiene el título, el género, la fecha de estreno, el nombre del director, la temática y la técnica de amimación como *Strings*, la duración en minutos y su clasificación por edad como *enteros*, y los nombres del ‘cast’ como un array de *Strings.*